

Struktur der WBF-DVD

Unterrichtsfilm: Erste Schritte auf dem Weg zum Programmieren Kinder lernen die digitale Welt kennen	
1. Schwerpunkt Programmieren ohne Computer	
<ul style="list-style-type: none">• Filmsequenz (2:45 Minuten) auf DVD-Video und DVD-ROM• Problemstellung, Materialien	
1.1	Was verstehen wir unter einem Algorithmus?
2. Schwerpunkt Algorithmen im täglichen Leben	
<ul style="list-style-type: none">• Filmsequenz (2:45 Minuten) auf DVD-Video und DVD-ROM• Problemstellung, Materialien	
2.1	Welche Algorithmen und Handlungsanweisungen begegnen uns im Alltag?
3. Schwerpunkt Programmiersprachen	
<ul style="list-style-type: none">• Filmsequenz (2:10 Minuten) auf DVD-Video und DVD-ROM• Problemstellung, Materialien	
3.1	Wie verstehen Computer, was sie tun sollen?
4. Schwerpunkt Programmieren mit Scratch	
<ul style="list-style-type: none">• Filmsequenz (7:20 Minuten) auf DVD-Video und DVD-ROM• Problemstellung, Materialien	
4.1	Was ist Scratch?

Systemvoraussetzungen für den Einsatz der DVD-ROM:

Windows XP, Windows 7, 8 und 10, Mac OS X, DVD-Laufwerk mit gängiger Abspielsoftware, 16-Bit-Soundkarte mit Lautsprechern, Bildschirmauflösung von 800 x 600 Pixel oder höher